

The background features a dark blue gradient with faint, light blue circular patterns and a scale. The scale is a semi-circular arc with tick marks and numbers ranging from 150 to 260. The circular patterns consist of concentric circles, some solid and some dashed, with arrows indicating a clockwise direction. The overall aesthetic is technical and modern.

NEUE ORGANISATIONSTRUKTUR FÜR POKEFANS

AKTUELLE ORGANISATIONSTRUKTUR

Administration

Leitung Strategie

Leitung Fanart

Leitung ...

Moderation Strategie

Moderation Fanart

Moderation ...

Team Strategie

Team Fanart

Team ...

PROBLEME DER AKTUELLEN STRUKTUR (1)

- **Zentralität**

- Viele Handlungen laufen bei wenigen Personen zusammen
- Etwa Organisation, Aufgaben im Team, Vergabe von Rechten, ...
 - Teilweise technische Hintergründe
- Überlastung dieser Personen
- Teams sind nicht wirklich autonom

PROBLEME DER AKTUELLEN STRUKTUR (2)

- **Verknüpfung von Organisation und Moderation**
 - Eigentlich zwei getrennte Felder, aus historischen Gründen eng verbunden
 - Schwierige Kandidatenauswahl
 - In der Vergangenheit oft Konflikte, wenn Personen wegen guter Turnierleitungen/... ins Moderationsteam geholt worden, trotz mangelnder Eignung
 - Aber auch: Wer über Organisationstalent verfügt, allerdings für Moderation nicht geeignet ist bzw. kein Interesse hat, kann keine „höheren“ Positionen erreichen → gläserne Decke

PROBLEME DER AKTUELLEN STRUKTUR (3)

- **Fehlende Attraktivität der Mitarbeit**

- Gläserne Decke für Nicht-Moderatoren, „höhere“ Positionen schwer zu erreichen
- Autonomie der Teams nicht gewährleistet
- Transparenz über eigene Leistungen und deren Einfluss nicht immer gegeben
- Aber: Autonomie und Kompetenzerfahrung wichtig für Motivation!

NEUE ORGANISATIONSSTRUKTUR

The background is a dark blue gradient with a subtle pattern of small white dots. On the right side, there are several circular graphic elements. A large, semi-circular scale with numerical markings from 0 to 210 is visible, along with several concentric circles and arrows, some of which are dashed or semi-transparent, suggesting a technical or scientific theme.

GRUNDPRINZIPIEN (1)

- **Dezentralität**
 - Nur das Notwendigste soll an einzelnen Personen hängenbleiben
 - Möglichkeit zum Handeln auf viele verschiedene Personen verteilen
- **Mitarbeit attraktiv gestalten**
 - Autonomie erfolgreicher Teams garantieren, kein Diktat „von oben“
 - Niederschweligen Einstieg in die Organisation ermöglichen
 - Keine gläserne Decke: Wer engagiert und geeignet ist, darf sich an „höheren“ Posten beweisen

GRUNDPINZIPIEN (2)

- **Unternehmerisches Denken und Handeln stärken**
 - „Facere aude“: Mut zum Ausprobieren anstelle von bürokratischen Diskussionen
 - „Trial and Error“
 - Engagement und Leistung sichtbar machen und belohnen
- **Kompetenzerfahrung ermöglichen**
 - „Welche Bedeutung hat mein Beitrag für Pokefans?“
 - Mehr Transparenz durch regelmäßige Statistiken und Statusupdates

NEUE ORGANISATIONSSTRUKTUR

- Aktivität auf Pokefans lässt sich in fünf Bereiche unterteilen
 - Community, Fanart, Moderation, Spiele, Strategie
- Innerhalb dieser Bereiche gibt es verschiedene Aufgaben
 - Beispiel Spiele: Organisation der Foren, Inhalte und News, Atlas
- Diese werden von mehreren Bereichsteams erledigt
- Bereichsteams organisieren sich, wenn nötig, in weitere Teams (Subteams)
- Jeder kann Mitglied eines oder mehrerer Teams sein
 - Beispiel: „Pinocchio“ ist Mitglied der Moderation, des Spiele-Inhaltsteams und des Discord-Teams

BEREICHE AUF POKEFANS

Bereich Community

Discord

Events

Plauderecke

Bereich Fanart

Wettbewerbe

Feedback

...

Bereich Moderation

Forum

Discord

...

Bereich Spiele

Inhalte und
News

Atlas

Forum

Bereich Strategie

Turniere

Inhalte und
QA

...

AUFBAU UND ROLLEN: BEREICHSTEAMS (1)

- Jedes Team kümmert sich um bestimmte Aufgaben
- Teams arbeiten und entscheiden weitgehend autonom
 - Mitglieder, Auszeichnungen, Aufgabenverteilung, ...
 - Wahl der Teamleiter
 - Gründung von Subteams für spezielle Aufgaben
 - Beispiel: Turnierorganisation → WiFi-Turniere
- Kommunizieren bedarfsgetrieben mit anderen Teams
 - Über Teamforen/Discord/...
 - Etwa Weihnachtsfoto-WB (Fanart) im Adventskalender (Community)

AUFBAU UND ROLLEN: BEREICHSTEAMS (2)

- Jedes Team besitzt einen **Teamleiter**
- Eigene Farbe ab bestimmter Anzahl von Teammitgliedern
- Vom Team regelmäßig gewählt und bestätigt
 - Falls nötig von übergeordneten Leitern eingesetzt
- Kontaktperson des Teams
- Motivation der Teammitglieder
- Zukunftsplanung

AUFBAU UND ROLLEN: BEREICHE

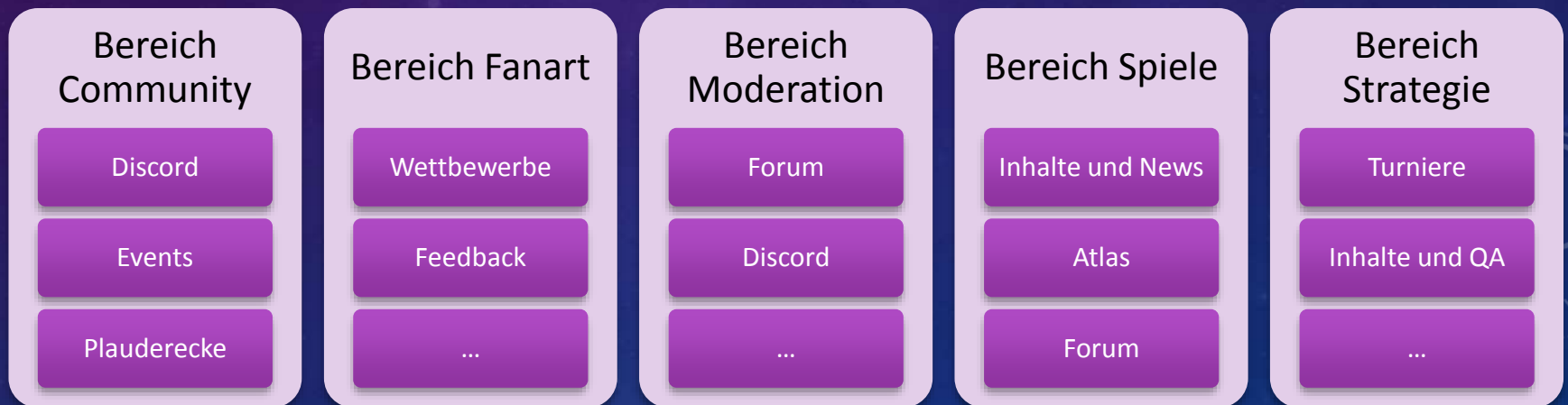
- Jeder Bereich besitzt einen **Bereichsleiter**
- Vornehmlich Teamleiter als Kandidaten
- Müssen ebenfalls regelmäßig bestätigt werden
 - Weniger häufig als Teamleiter, da Arbeit langfristiger
- Für den Erfolg der Teams mitverantwortlich
 - Etwa durch Feedback, wenn nötig auch Auswahl der Teamleiter oder Teammitglieder
- Weitere Aufgaben wie bei Teamleitern (Motivation, Planung, ...)

BEREICHE UND IHRE TEAMS

The background is a dark blue gradient with a subtle pattern of small white dots. On the right side, there is a large, semi-circular scale with numerical markings from 0 to 210. The scale is composed of concentric circles and radial lines. In the top right corner, there is a circular graphic with a dashed outer ring and a solid inner ring, with a small arrow pointing clockwise. In the bottom right corner, there is another circular graphic with a dashed outer ring and a solid inner ring, with a small arrow pointing counter-clockwise. In the bottom left corner, there is a circular graphic with a dashed outer ring and a solid inner ring, with a small arrow pointing clockwise.

BEREICHE UND IHRE TEAMS

- Pokefans besteht aus fünf Bereichen
- Jeder Bereich hat mehrere Teams, die sich um bestimmte Aufgaben kümmern



COMMUNITY

- Soll die Interaktion der Community auf Pokefans fördern
 - Insbesondere zu Offtopic-Themen
 - Organisation der Plauderecke und des Discord-Servers
 - Organisation von Community-Aktionen und -Events (Gewinnspiele, Chatabende, Mafia, ...)

Team: Community-Events

- Weihnachten/Ostern/...
- Geburtstag
- Gewinnspiele, etc.

Team: Plauderecke

- Themen starten
- Aktivität von Themen fördern

Team: Discord

- Organisation von Themenabenden
- Chat-Quizzes
- ...

Team: Mafia

- Organisation/Leitung von Mafia-Runden
- Mobilisieren von Teilnehmern

FANART

- Betreut den Fanart-Bereich von Pokefans
 - Forum und Galerie (etwa hilfreiches Feedback, Services, ...)
 - Organisation von Wettbewerben

Team: Fanart-Wettbewerbe

- Organisation von Wettbewerben

Team: Fanart-Community

- Betreuung der Fanart-Foren
- Feedback (Forum und Galerie)
- Services und Aufträge

Team: Fanart-Inhalte

- Verwaltung der Fanart-Inhalte auf der Hauptseite

MODERATION (1)

- Für Moderationsaufgaben zuständig
 - Erarbeiten von Verhaltensregeln, auf deren Einhaltung achten
 - Mediatorfunktion: Vermitteln bei Differenzen
- Nicht mehr: Organisation oder Zukunftsplanung
 - Dafür sind spezialisierte Teams da
 - Wer das weiterhin machen will, wird Mitglied der entsprechenden Teams
 - Umgekehrt: Wem nur die Moderationsrolle liegt, muss nicht Mitglied dieser Teams werden

MODERATION (2)

- Abschaffung des Bereichsassistenten-Ranges
 - Keine klare Vermittlung von Aufstiegskriterien (globales Engagement, moderative Eignung, ...)
 - Jahrelanges Festsitzen in dieser Position vermeiden
- Stattdessen: Mentor-Mentee-Dyade
 - Jeder neue Moderator (Mentee) bekommt einen erfahrenen Moderator (Mentor) zugeteilt
 - Der Mentor unterstützt beim Einstieg ins Moderationsteam, vermittelt Praktiken und steht bei Fragen als Ansprechperson zur Verfügung

SPIELE

- Für die Spielbereiche zuständig
 - Erstellen von Inhalten und News
 - Betreuung der Spieleforen
 - Beantworten von Fragen, Starten von Diskussionen (etwa Spekulationen zu neuen Spielen)
 - Tausch und Checking
 - Administration von Atlas

Team: Spiele-Inhalte

- Verwalten der Hauptseiten-Inhalte
- Terminkalender

Team: Spiele-Foren

- Organisation der Spieleforen
- Beantworten von Fragen
- Diskussionen

Team: Atlas

- Aufbau der Datenbank

Team: Tausch und Checking

- Tauschbereich im Forum
- Checking

STRATEGIE

- Für den Strategiebereich und die Kampfzone zuständig
 - Beinhaltet WiFi und VGC
 - Turnierorganisation, Inhalte, Events, Community-Aktionen

Team: Strategie-Content

- Erstellen von strategischen Inhalten
- Moveset-Datenbank
- Qualitätskontrolle
- Strategieforen

Team: Turniere

- Organisation regelmäßiger Turniere
- Showdown und WiFi

Team: Strategie-Events

- Organisation größerer, einmaliger Events
- PFDL, Arenaleiter, ...

Team: VGC

- Betreuung des VGC-Bereichs
- Forum und Hauptseite