

PE Konzept 2007+

Allgemeine Ziele

- Aktuelle Inhalte
- Sicherung der Qualität
- Schaffung der notwendigen Rahmenbedingungen, damit die Seite nach September 2007 weitestgehend durch Dritte fortgeführt werden kann

Inhaltlich

- Ausrichtung auf Kampf & Taktik
- Ausrichtung auf relevante Spiele (DP, Dungeon)

Technisch

- CMS bis spätestens 8/2007
 - Ebene 1: Erstellung von Inhalten (alle Benutzer)
 - Ebene 2: Bewertung von Inhalten (Benutzer mit pos. Karma)
 - Ebene 3: Redaktionelle Entscheidung über Aufnahme von Inhalten)
 - Ebene 4: Regelung der Befugnisse innerhalb des CMS
- Neues Design bis 9/2007
 - Anbieten von individuellen Design-Anpassungen über CSS-Browser-Dateien
- Suche bis 12/2007
 - Suche in den CMS-Inhalten
 - Verknüpfung der Suche mit Pokédex, Attackendex, ...
- Integration von RSS (News, Änderungen über CMS)
- Verwaltungs-Interfaces bei einzelnen Skripten (wie zB Wunderbrief-Admin)
- Programmierung Pokémon-bezogener Skripte sowie kleinerer Skripte durch Thomas
 - Pokédex
 - Attackendex
 - FAQ
 - Tauschbörse
 - Wunderbriefe
 - Freundescodes
 - Teamanalyse
- Umfrage-Framework: Ermöglicht an verschiedenen Stellen auf PE lokale Umfragen in Inhalte einzubinden, auch über das CMS

Benutzerbeteiligungen

- Aktive Beteiligungen an der Seite werden gefördert, durch:
 - Toplisten nach Mitarbeit, gekoppelt an Bewertungssystem zur Qualitätssicherung

- Eventuell einige Sonderfeatures für besonders aktive Mitarbeiter, z.B. Avatar, längere Signaturen, Erstellen von Umfragen im Forum ...?
- Daten durch Datenklopfer
- Verwaltung von Daten über Interfaces

Forum

- Aufstellung eines neuen Moderationsteams für die 4. Pokémon Generation
- Erhebung der Notwendigkeit bestimmter Unterforen:
 - Strategie 3. Gen und 4. Gen getrennt?
 - Pokémon Ranger?
 - Zusammenlegung von Gold/Silber und Krsitall?
 - Schaffung eines Mitarbeiter-Boards?
- Automatisierung: z.B. Strafpunktliste
- Erweiterungen und sonstige Änderungen (Vorschläge):
 - Automatische Benachrichtungen bei Themenlöschen
 - Bookmarks wichtiger Themen
 - Temporäre Bans durch alle Moderatoren
 - Auswahl, wie viel Karma vergeben wird, nach oben begrenzt.
 - Profil-Felder NB-Name, Alter, ...
 - Einführung eines eigenen Bereichs für Voll-Nubs und Sinnlosposter.

Kompetenzen

Martin

- Technischer Administrator
- Erstellen technisch anspruchsvoller Skripts, die nicht Pokémon-bezogen sind
 - Suche
 - CMS
 - ...
- Stellt Frameworks, Klassen, o.Ä. für Skripts zur Verfügung, z.B.
 - AJAX-Eingabe bei Pokédex
 - Template-System
 - Datenbankklassen
 - Internationalisierung (für Pokédex, Attackendex ... = NB-Relevantes)
 - einfaches und funktionell kompatibles Usermanagement (\$_USER, \$_LOGIN, \$_SEARCHBOT, \$_PERMISSIONS)
 - Umfrage-Funktionalität

Thomas

- Entscheidet alleine über personelle und strukturelle Änderungen im Forum, ausgenommen administrative Rechte

- Erhält alle administrativen Rechte im Forum, ausgenommen Suchindex, Backup, und EasyMod
- Koordinator für Erstellung von Inhalten
- Entscheidungskompetenz über verschiedene Rechte auf der Seite (wunderbrief_admin, freudescode_edit, ...)
- Programmierung mit direktem Zugriff auf FTP und SQL, mit bestehenden Frameworks soweit vorhanden (s.o.), bei technisch einfachen oder Pokémon-bezogenen Skripten

Moderation und ausgewählte Benutzer

- Entscheidungskompetenz über Aufnahme von Inhalten, Qualitätssicherung
- Aktualisieren von Datenbank-Daten über Verwaltungs-Interface
- Moderation im Forum
- Ausgewählte Moderatoren entscheiden über Sperren, Wettbewerbe, ...
- Differenzierte Verteilung von Kompetenzen (Wunderbrief-Admin, Korrekturleser, ...)

Benutzer

- Erstellung von Inhalten
- Benutzer-Beteiligungen z.B. an Wunderbrief-Datenbank

Unterseiten

PE.de bietet die Möglichkeit, eigene Seiten in einem PE-Unterverzeichnis zu erstellen, in dem jeder eigenständig arbeiten kann (keiner will seine Seite komplett von PE übernehmen lassen ...!).

Voraussetzungen sind allerdings:

- Seite muss bereits existieren und qualitativ gut sein
- Seite muss PE-verbundene Inhalte bieten, eventuell Nischen (ROM-Hacking, Wii, NDS, ...)
- Möglichst wenig inhaltliche Überschneidungen
- Keine eigenen Foren
- Keine Traffic-intensiven Anwendungen