

Pokesea.de Komplettlösung

www.pokesea.de ~ www.pokesea.de/forum

Komplettlösung zu Pokémon Platin

Teil #3: Der fünfte, sechste und siebente Orden



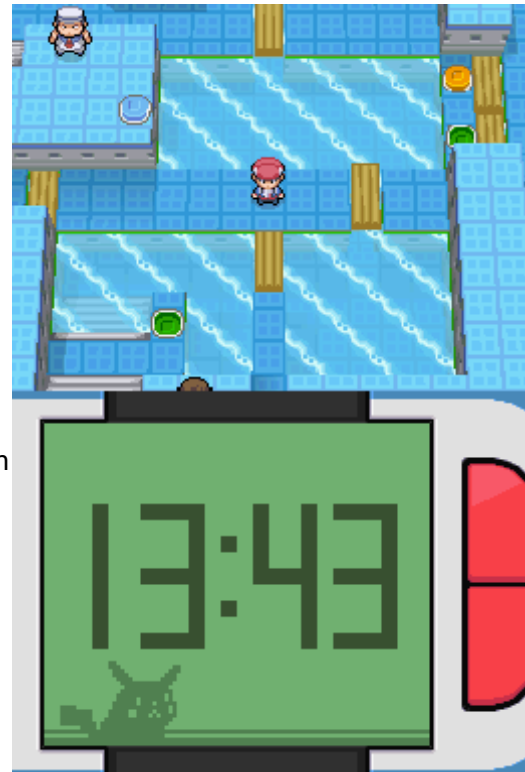
Weideburg – Fennorden

In Weideburg angekommen solltest du deine Pokémon heilen gehen. Danach suche die Arena auf und kämpfe dort gegen deinen Rivalen. Bei der Wahl von Panflam als Starter hat er folgende Pokémon:





- Staravia Lv. 34
- Roselia Lv. 32
- Ponita Lv. 32
- Pliprin Lv. 36

Er ist leicht zu besiegen. Anschließend betrete die Arena. Um zum Leiter zu kommen, solltest du dich an den Weg halten, der unten angegeben ist:

- Überquere die Brücke und steige auf den gelben Knopf
- Gehe die Treppe nach unten
- Gehe zum Ende des Raumes und drücke dort den grünen Knopf
- Überquere die Brücke und drücke dort den blauen Knopf
- Gehe nach Süden und drücke dort auf den grünen Knopf
- Drücke den südlichsten gelben Knopf, jedoch nicht diesen, der neben dem grünen ist
- Gehe nach Norden und drücke dort den blauen Knopf



Dein Team sollte nun folgendermaßen aussehen:

Pokémon	Panferno	Staraptor	Roselia	Garados
				
Level	39	37	38	38
Item	-	-	-	-
Attacken	- Flammenrad - Flammenwurf - Offenlegung	- Nahkampf - Aero-Ass - Notsituation - Doppelteam	- Stachelspore - Gigasauger - Zauberblatt - Egelsamen	- Drachenwut - Eiszahn - Nassschweif - Regentanz

Marinus wird folgende Pokémon in den Kampf schicken:

- Garados Lv. 33
- Morlod Lv. 34
- Bojelin Lv. 37

Garados besiegst du mit Garados und Staraptor (Charakteristik: Bedroher), Morlod wird von Roselia in einem Schlag besiegt (OHKO) und Bojelin durch ein langwierige Prozedur mit Roselia und Garados besiegen.

Nachdem du Marinus besiegt hast, und den dazugehörigen Orden erhalten hast, gehe aus der Arena hinaus. Dort wird dich dein Rivale sehen, jedoch will er nicht kämpfen. Schließlich kommt noch Marinus aus seiner Arena heraus und geht zum Großmoor. Dort gehen wir nun auch hin. Nachdem er etwas gesagt hat, wird es eine Explosion geben. Die beiden verlassen dich und du kannst dein Abenteuer fortsetzen. Heile deine Pokémon im Pokécenter und befolge den nächsten Schritt.

Sollte auch dies getan sein, gehe in das Großmoor (Nördlichstes Gebäude) und gehe in die Safarizone hinein. Dort musst du mit dem Jungen der östlich des Eingangs steht sprechen – er gibt dir die **VM 5 Auflockern**.

Tipp:	Im Haus neben dem Großmoor bekommst du jeden Tag eine seltene Beere!
--------------	--

Nun aber musst du dem Galaktik-Mitglied nach Westen folgen. Dort sprich ihn an. Er wird weiter davonlaufen. Uns bleibt nichts anderes übrig, als ihm zu folgen..

Route 213

Tipp:	Hole dir im Haus auf dieser Route eine Fußabdruck-Schleife ab.
--------------	--

Gehe die Route entlang und besiege die Trainer. Außerdem findest du im Osten das Mitglied vom Team Galaktik wieder. Sprich es an, und es wird wieder davonlaufen. Nun musst du mit dem Polizisten sprechen, und ihm ins Hotel folgen. Verlasse jenes und gehe in Richtung Norden zum *See der Kühnheit*.

Kühnheitsufer

Am See der Kühnheit wirst du das Galaktik-Mitglied erneut antreffen. Diesmal kämpft es aber. Er sollte relativ leicht zu besiegen sein. Nach deinem Sieg wird es davon gehen. Außerdem erscheint nun Cynthia wieder. Sie wird dich fragen, ob du die Entons auf der Route 214 gesehen hast. Antworte mit „Ja“, woraufhin du das Item *Geheimtrank* erhältst. Nun fliege zur Route 210.

Route 210

Auf der Route 210 musst du eines der Entons ansprechen. Nun wird Cynthia vorbeikommen und dich bitten, einen Talisman zu ihrer Großmutter in Elyses zu bringen. Da wir ja auch dorthin wollen, antworte mit „Ja“, zumal ja auch nichts anderes möglich ist ;)

Gehe nun in den Norden, wo Nebel auftauchen wird. Setze Auflockern ein, woraufhin sich dieser lichten wird. Nun folge der Route. Du musst auch die aus einem Baumstamm bestehende Brücke überqueren – dort findest du die *TM 30 Spukball*. Besiege außerdem alle Trainer – du wirst die Erfahrungspunkte brauchen!

Elyses

In Elyses angekommen gehe zuerst deine Pokémon heilen. Außerdem kannst du im südöstlich gelegenen Haus die Pokétech-Funktion *Analoguhr* erhalten. Außerdem bekommst du von dem Mann im „Markt“ das Item *Schattenglas*, welches Unlicht-Attacken verstärkt.

Nun aber gehe in die Mitte der Stadt. Dort sprich mit der alten Frau. Jene sagt dir, dass ein Mitglied des Team Galaktik aufgetaucht ist. Kämpfe gegen es. Nach dem Sieg wird die Frau wieder auftauchen, und du kannst ihr den Talisman überreichen.

Betrete die Höhle und schau dir dort das Gemälde an. Cynthias Großmutter kommt herein und erzählt dir kurz etwas über die Mythologie von Sinnoh. Jedoch taucht nun Zyros auf. Diesmal kämpft er!

Seine Pokemon:

- Sniebel Lv. 34
- Golbat Lv.34
- Kramurx Lv.36

Besiege ihn, woraufhin dieser abzieht. Die alte Frau wird dir danken, und dir die *VM 3 Surfer* schenken.

Nun wird es aber Zeit für den nächsten Orden. Fliege zurück nach Jubelstadt.

Route 218

Gehe durch den Westausgang der Stadt. Dort setze Surfer ein und folge der Route nach Fleetburg. Optional kannst du noch einige der Trainer besiegen. Außerdem erhält dein Pokédex von Lucias Vater ein Update – nun kannst du auch Pokemon des anderen Geschlechts in deinem Pokédex speichern.

Fleetburg

Tipp:	Du kannst im Haus nördlich des Marktes deinen Pokemon Attacken verlernen lassen!
--------------	--

Gleich im ersten Haus von Fleetburg erhältst du die *TM 48 Wertewechsel*. Nun aber gehe deine Pokémon heilen und mache dich auf einen Kampf mit deinem Rivale gefasst!

Wenn du über die Brücke schreitest wird dein Rivale auftauchen und gegen dich kämpfen. Sein Team hat sich stark verbessert.

Er hat folgende Pokemon:

- Staraptor Lv. 36

- Roserade Lv. 35
- Impoleon Lv. 38
- Skaraborn Lv. 37
- Gallopa Lv. 35

Ein Sieg wird vielleicht etwas schwieriger sein. Nachdem du ihn besiegt hast, wird er abziehen und du kannst weiterspielen.

Nun gehe zum Anlegeplatz einer Fähre. Lasse dich zur Eiseninsel hinüber schiffen. Dort kannst du trainieren und erhältst noch die VM 4 sowie ein Riolu-Ei!

Die Eiseninsel






Gehe zum Eingang und sprich die Frau an. Sie wird dir die VM 4 Stärke geben, die du jedoch erst nach einem Sieg über den Arenaleiter von Fleetburg einsetzen kannst!

Weiters gehe in die Höhle hinein und besorge dir das Riolu-Ei, es ist für dein Team von großer Bedeutung!

Nun aber sollten wir endlich den 6. Orden holen! Fliege also zurück nach Fleetburg..

Fleetburg – Minenorden

In Fleetburg wird dich Adam erwarten. Du solltest jetzt schon dieses Team haben:

Pokémon	Panferno	Staraptor	Roselia	Garados	Lucario
					
Level	43	40	42	41	42
Item	-	-	-	-	-
Attacken	- Nahkampf - Flammenrad - Flammenwurf	- Nahkampf - Aero-Ass - Notsituation - Doppelteam	- Stachelspore - Gigasauger - Zauberblatt - Egelsamen	- Drachenwut - Eiszahn - Nassschweif - Surfer	- Nahkampf - Aurasphäre - Schwerttanz - Kraftwelle

Der Weg zum Arenaleiter geht folgendermaßen:

- Nimm den vierten Aufzug von links
- Nimm den südlichsten Aufzug
- Kämpfe gegen den Trainer
- Nimm den Westlichen Aufzug
- Nimm abermals den westlichen Aufzug
- Nimm den nächsten Aufzug nach oben
- Nimm den nächsten Aufzug in den dritten Stock
- Nimm den nördlichen Aufzug
- Nimm den obersten Aufzug beim Arbeiter
- Nimm solange den westlichen Aufzug, bis du beim 2. Schwarzgurt bist
- Kämpfe gegen ihn und gehe nach links
- Nimm den Aufzug zum Ende der Wand

- Nimm den nächstsichtbaren Aufzug und fahre nach unten
- Nimm den Aufzug in den ersten Stock
- Nimm den roten Aufzug
- Du bist beim Arenaleiter

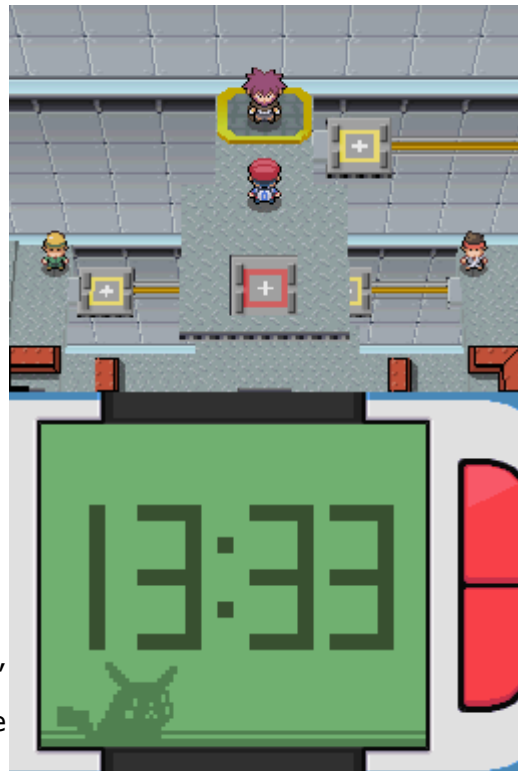
Adam wird folgende Pokemon gegen dich einsetzen:

- Magneton Lv. 37
- Stahlos Lv. 38
- Bollterus Lv. 41

Gegen Magneton setze Lucario oder Panferno ein, gegen Stahlos Garados und Roselia und gegen Bollterus Panferno. Mit dieser Taktik sollte er leicht zu besiegen sein.

Wenn du ihn besiegt hast, gehe aus der Arena hinaus. Dort wartet dein Rivale auf dich, und sagt, dass du zur Bibliothek kommen sollst. Und genau das machen wir jetzt!

In der Bibliothek wird Prof.Eibe etwas erzählen, jedoch kommt mitten in seiner Rede ein gewaltiges Beben. Dein Rivale wird einen Fernsehbericht sehen, und daraufhin aus dem Gebäude gehen. Folge ihm, und ein Matrose wird erzählen, dass etwas beim See der Kühnheit passiert ist. Und genau dahin müssen wir jetzt..



See der Kühnheit

Am Kühnheitsufer angekommen wirst du feststellen, dass keine Personen vor dem Eingang stehen. Gehst du hinein wirst du einen gewaltigen Krater vorfinden. Kämpfe dort gegen jedes Mitglied vom Team Galaktik. In der Höhle wirst du den Commander Saturn vorfinden. Er besitzt folgende Pokémon:

- Golbat Lv. 38
- Bronzel Lv. 38
- Toxiquak Lv. 40

Nach einem Sieg wird er davonziehen. Du jedoch musst noch zum See der Wahrheit..

See der Wahrheit

Im See der Wahrheit wirst du bereits von Prof. Eibe erwartet. Du musst Lucia helfen, die dort mit dem Commander Mars kämpft. Er wird folgende Pokémon besitzen:

- Golbat Lv. 38
- Bronzel Lv. 38
- Shnurgarst Lv. 40

Auch er müsste einfach zu besiegen sein. Nach einem Sieg wird er auch weggehen, der Professor jedoch bittet dich, zum See der Stärke zu gehen. Dies wird dich nach Blizzach führen, der nördlichsten Stadt ganz Sinnohs..

Kraterberg

Zuallererst gehe zum Eingang des Kraterberges auf Route 211. Folge nun den Anweisungen um zur Route 216 zu kommen:

- Gehe nach Norden und die Stufen hinunter
- Setze Auflockern ein, um den Nebel wegzuwehen
- Gehe nach Norden zum See
- Folge dem erhöhten Weg zu den Stufen, die dich zur mittleren Ebene führen.
- Gehe im Raum nach Nordwesten
- Nimm die Stufen und gehe nach oben bis zum Ausgang zur Route 216

Route 216

Auf dieser Route gibt es ein neues Wetterphänomen, den Schnee. Er lässt dich dein Fahrrad nicht einsetzen und schwächt in jedem Kampf dein Pokémon.

Gehe dort die Stiegen hinunter bis du zwei Brücken findest. Überquere jene und gehe nach Westen zu einer Hütte. Optional kannst du hier deine Pokémon heilen lassen. Nun gehe von der Hütte aus nach Norden und durchquere das Grasfeld. Nach einem Kampf befindest du dich auf der Route 217.

Route 217






Auf der Route 217 macht sich der Schnee durch einen Blizzard bemerkbar. Leider müssen wir hindurch, um nach Blizzach zu gelangen. Es ist aber wichtig, dass du immer im Zickzack gehst. Der Vorteil ist, dass du gegen Trainer Kämpfen kannst (Sie haben Eis-Pokémon [Panferno, Lucario!]) und auch die wichtige *VM 8 Kraxler* bekommst.

Suche also im Westen der Route nach einer Hütte. Hinter dieser findest du die VM8. Wenn du nun auch in das Haus hineingehst, wirst du die *Frosttafel* bekommen – jene verstärkt Eis-Attacken.. Ansonsten gibt es nichts wichtiges auf der Route.

Blizzach – Firn-Orden

In Blizzach gibt es keinen Schneesturm mehr. Suche das Pokécenter auf, und mache dich auf den Weg zur Arena!

Dein Team sollte nun so aussehen:

Pokémon					
Level	46/47	44	45	46	45/46
Item	-	-	-	-	-
Attacken	- Nahkampf - Flammenrad - Flammenwurf (- Feuersturm)	- Nahkampf - Aero-Ass - Notsituation - Doppelteam	- Stachelspore - Gigasauger - Zauberblatt - Aromakur	- Erdbeben - Eiszahn - Drachentanz - Surfer	- Nahkampf - Aurasphäre - Schwerttanz - Kraftwelle

Frida besitzt folgende Pokémon:

- Sniebel Lv. 40
- Keifel Lv. 40
- Rexblisar Lv. 42
- Frosdedje Lv. 43

Sniebel, Keifel und Rexblisar können Panfernos Flammenwurf nicht standhalten, Frosdedje besiegst du mit Nahkampf/Aurasphäre von Lucario.

Beim Sieg erhältst du den Firnorden. Du darfst nun Kraxler außerhalb des Kampfes einsetzen.

Heile zuallererst deine Pokemon und mache dich dann auf zum See der Stärke

See der Stärke

Zuallererst musst du Kraxler einsetzen, um zum See zu kommen. Dort wirst du deinen Rivalen sehen, der offenbar gegen einen der Commander verloren hat. Nachdem der Commander abgezogen ist, sprich deinen Rivalen an, der nach einem Satz wieder verschwindet.. Unsere Wege führen uns aber nun nach Schleiede!

Wie es nun weitergeht erfährst du im Teil 4 der Komplettlösung