

Pokesea.de Komplettlösung

www.pokesea.de ~ www.pokesea.de/forum

Komplettlösung zu Pokémon Platin

Teil #1: Spielbeginn und 1. Orden



Der Spielbeginn

Achtung: Dieses Spiel ist nur mit dem Nintendo DS (Lite) kompatibel. Alle anderen Konsolen sind hierfür nicht gebrauchbar!

Danke für das Lesen der Komplettlösung von Pokesea! In den nächsten Teilen wirst du sicher durch das Spiel geführt, und erhältst noch einige Tipps, die seit Diamant und Perl neu sind.

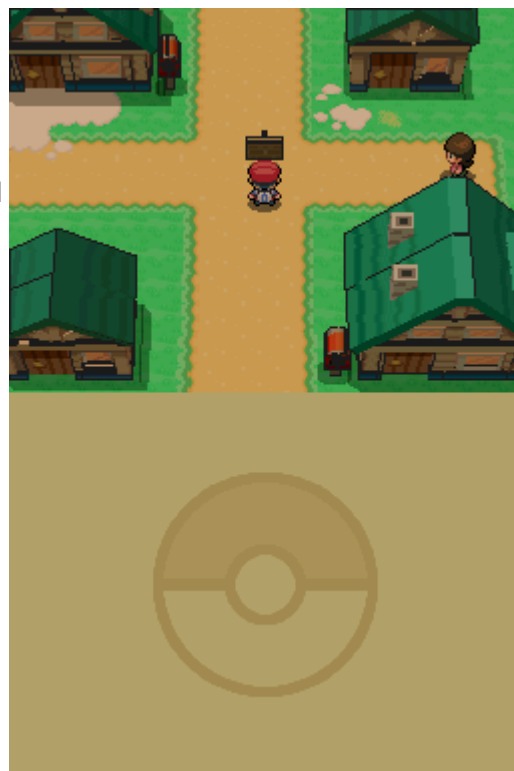
Nachdem du das Intro von Platinum gesehen hast, wird Prof. Eibe erscheinen, und dir eine kleine Einführung in die Welt der Pokemon geben. Anschließend musst du dein Geschlecht sowie den Namen von dir selbst und deines Freundes eingeben.




Ist dies getan, befindest du dich in deiner Heimatstadt, Zweiblattdorf, wo dich deine Mutter erwartet. Sie wird dir sagen, das dein Rivale hier vorbeigekommen ist. Somit machen wir uns auf den Weg zu dem Haus deines Rivalen.

Der erste Unterschied, zu Diamant/Perl ist, dass Schnee vor deinem Haus liegt. Wie auch immer, das Haus deines Rivalen ist links oben. Tritt ein, und gehe in das Obergeschoss, wo dein Rivale sagt, dass du dich schnellstmöglich auf den Weg zur Route 202 machen sollst.

Das ist auch notwendig. Gehe zur Route 202 und begleite dort deinen Rivalen zum See der Wahrheit. Dort angekommen, wird dir Zyrus, der Chef des Team Galaktik über den Weg laufen. Nachdem er gegangen ist, machen auch wir uns auf den Weg zurück, wo du wieder Prof. Eibe sehen wirst. Er wird jedoch zu Sandgemme in sein Labor gehen. Jedoch hat er etwas zurückgelassen – seinen Koffer.

Übermütig wie dein Rivale ist, öffnet er diesen und findet in ihn 3 Pokébälle. Sie enthalten folgende Pokémon:



	Panflam	Chelast	Plinfa
			
Typ:	Feuer	Pflanze	Wasser
	Lv.16: Panpyro Lv.36: Panferno	Lv.16: Chel Lv.36: Chelterrarr	Lv.16: Pliprin Lv.36: Impoleon
	- Kratzer - Silberblick	- Pfund - Panzerschutz	- Tackle - Heuler

Anfängern empfehlen wir auf jeden Fall Panflam, es ist leicht zu trainieren und hat ausserdem noch guten, strategischen Nutzen.

Nachdem du deine Wahl getroffen hast, wird dich dein Rivale zu einem Kampf herausfordern. Setze zuerst eine statussenkende Attacke ein und greife danach mit KP-Abziehenden Attacken an.

Nach diesem Kampf wird Lucia/Lucian, der Assistent von Prof. Eibe, herbeieilen und den Koffer dem Professor zurückgeben.

Sandgemme

Nach diesem Kampf wirst du in dein Haus zurückgebracht. Deine Mutter gibt dir die Turbotreter, mit welchen du, durch das Drücken der B-Taste schneller gehen kannst. Sie wird dir noch alles gute wünsche, und dann beginnt das Abenteuer!

Gehe von Route 202 Richtung Osten um nach Sandgemme zu gelangen. Trainiere auch inzwischen mit deinem Pokémon, es sollte bei der Ankunft in Sandgemme ca. Level 8 erreicht haben.

Vor einem Gebäude wartet schon LuciaN auf dich, um zu Prof. Eibe zu gehen. Dieser wird dir dein Pokémon sowie einen Pokédex schenken, jedoch mit dem Auftrag, alle 493 Pokémon des Pokédexes zu fangen.

Nach diesem Ereignis musst du zurück zu deiner Mutter. Erst danach kannst du auf Route 203 kommen. Auf dieser Route wartet schon der Assistent, um dir zu zeigen, wie du Pokémon fängst.





Anschließend wird er/sie dir 5 Pokébälle schenken. Probiere gleich deine Fangfähigkeiten aus und fange dir ein Staralili, du wirst es im gesamten Spielverlauf noch brauchen! Trainiere noch etwas, und gehe anschließend Richtung Norden, nach Jubelstadt!

Jubelstadt

Jubelstadt ist eine der größten Städte in ganz Sinnoh. Hier findest du die Globale Tauschstation, die Pokétch-Company sowie die Fernsehzentrale. Zuerst sprich den Mann an, der mitten auf der Straße steht. Er wird dir einen Pokétch geben, eine Art Universalarmbanduhr mit vielen Funktionen. Natürlich nicht umsonst, du musst ihm hierfür 3 Coupons geben, die du von drei Clowns erhältst.

Diese findest du vor dem Fernsehgebäude (Norden), über dem Pokécenter und beim Hauptgebäude der Pokétch Company. Sie alle werden dir eine Frage stellen, die mit JA zu Beantworten ist.

Hast du den Pokétch? Gut, dann gehen wir nun in Richtung Norden, auf die Route 204. Dort fängst du dir ein Knospi, welches ebenfalls im Spiel gebraucht wird. Trainiere auch noch etwas, und gehe nun zurück nach Jubelstadt, zum Ostausgang der Stadt, wo dein Rivale wieder gegen dich kämpfen wird. Er hat sich mittlerweile auch ein Pokémon gefangen, und hat nebenbei auch etwas trainiert. Er besitzt folgendes Team:

Pokemon	Staralili  Lv.7	Panflam  Lv.9	Plinfa  Lv.9	Chelast  Lv.9
Attacken	- Tackle - Heuler - Ruckzuckhieb	- Kratzer - Glut - Silberblick	- Tackle - Blubber - Heuler	- Pfund - Absorber - Panzerschutz




Er sollte einfach zu besiegen sein. Gehe danach weiter nach Osten und trainiere nebenbei noch etwas. Gehe durch die Höhle, wenn du am anderem Ende bist, befindest du dich in *Erzelingen*.

Vom Pokécenter aus gehe nach Süden, direkt in die Mine hinein. Dort musst du bis an den südlichsten Punkt des zweiten Raumes, wo eine Person mit einem rotem Helm steht. Es stellt sich heraus, dass diese Veit, der Arenaleiter ist. Er geht nach einer Demonstration von Zertrümmerer in seine Arena zurück.

Gehen wir ihm nach. In seiner Arena angekommen besitzt er folgende Pokémon:

Pokémon	Level	Typ	Attacken
Kleinstein	12	Gestein/Boden	Tarnsteine ~ Steinwurf
Onix	12	Gestein/Boden	Tarnsteine ~ Steinwurf ~ Kreideschrei
Koknodon	14	Gestein	Kopfnuss ~ Verfolgung ~ Silberblick

Mit dem folgendem Team sollte er relativ leicht zu besiegen sein:

Pokémon	Panpyro 	Staralili 	Knospi 			
Level	15	14	14			
Item	Sinelbeere	Sinelbeere	-			
Attacken	- Tempohieb - Glut - Kratzer	- Flügelschlag - Heuler	- Megasauger - Stachelspore - Wachstum			

Nach diesem Kampf darfst du die *VM 6 Zertrümmerer* ausserhalb eines Kampfes einsetzen.

Die Auen von Flori

Nach dem Gewinnen des Ordens gehe durch das Erzelingen-Tor zurück nach Jubelstadt. Dort kommt dir eine Person entgegen, die dir sagt, das Team Galaktik, eine Organisation mit der du es noch öfters zu tun haben wirst, einen Professor Eibe überfällt.

Natürlich wollen wir ihnen helfen, zumal du ohne dieser Tat im Spiel nicht weiterkommst. Gehe zum Nordausgang der Stadt wo du Lucia und den Professor sehen wirst. Gehe zu ihnen, woraufhin dich Team Galaktik zu einem Kampf herausfordert. Ihre Pokemon sollten einfach zu besiegen sein, woraufhin sie abziehen werden.

Soweit, sogut. Gehe nördlich und kämpfe, falls noch nicht getan, gegen die Trainer der Route. Wenn du dich in der Höhle befindest gehe rechts und setze Zertrümmerer ein. Ausserhalb der Höhle findest du einige Trainingsmöglichkeiten, die du dir nicht entgehen lassen solltest. Hast du genug von den Trainern gehe nördlich durch das Tor und du befindest dich in Flori.

Heile dort deine Pokemon und gehe in den Norden der Stadt. Wenn du in den Eingang schreitest findest du dort 2 Galaktik-Rüpel, die Honig stehlen wollen. Kämpfe gegen diese, woraufhin sie den Schlüssel zum Windkraftwerk zurücklassen werden.

Tipp:

Besorge dir im Blumenladen die Entonkanne. Damit kannst du eingepflanzte Beeren gießen damit jene auch wieder wachsen!

Ewigwald

Heile deine Pokemon, sofern nötig, und gehe östlich, auf die **Route 205**. Dort kommt dir ein Mädchen entgegen, welches dir sagen wird, dass ihr Vater im Windkraftwerk von einigen Galaktik-Rüpeln gefangengehalten wird. Im Windkraftwerk wird ein Galaktik-Rüpel sagen, dass du ohne Schlüssel nicht hineinkommst. Da trifft es sich gut, dass wir jenen haben.

Einmal hineingegangen wirst du sofort das Team Galaktik bemerken, dass hier steht. Besiege die Rüpel und gehe zum Commander ~~Jupiter~~ die gegen dich kämpfen will.

~~Sie besitzt ein relativ starkes Shnurgarst, welches von Panpyro mit Tempohieb in drei Schlägen K.O sein sollte.~~ Ist all das getan zieht das Team Galaktik ab und du hast vorerst Ruhe..



Tipp:

Jeden Freitag erscheint neben dem Windkraftwerk ein Driftlon!

Gehe zurück nach Flori, heile deine Pokemon und mache dich auf den Weg zur **Route 205**. Dort werden dich viele Trainier erwarten, eine ideale Möglichkeit, deine Pokémon zu trainieren. Sollten deine Pokemon zu stark geschwächt sein, lasse von der alten Dame im Haus auf der Route heilen. Ansonsten mache dich auf zum **Ewigwald**.

Gleich nach dem Betreten des Waldes wird dich eine Person ansprechen. Sie stellt sich als Trainerin vor, die nicht alleine durch den Wald gehen will. Sie wird sich dir anschließen, im Gegenzug werden deine Pokemon immer geheilt sein.

Dieser Wald bietet ideale Möglichkeiten zum Trainieren von Staralili und Panpyro. Der Weg ist leicht zu finden, zumal es ja nur einen einzigen gibt. Kurz vor dem Ende wird sie dich verlassen, vielleicht siehst du sie ja wieder?

Nach dem Verlassen des Waldes kommst du auf eine Route, wo viele Angler stehen. Da du dein Knospi aufgrund der Käfer-Pokemon nicht trainieren konntest, ist dies ein idealer Zeitpunkt jenes zu trainieren. Hier ist auch die Stelle gekommen, wo du dir mithilfe deiner Angel ein Karpador fangen solltest. Dieses wird zwar anfangs nicht stark sein, sich jedoch später als nützlich erweisen.







Ewigenau

Ewigenau ist eine alte Stadt, so zumindest die Aussage eines Bewohners. Tatsächlich aber gibt es hier eine ganze Menge zu tun. Vorerst heile deine Pokemon im Pokécenter. Anschließend gehe zuerst nach Süden in das Haus hinein. Da du noch kein Fahrrad hast, ist es eigentlich belanglos für dich, jedoch bekommst du hier von Prof. Eibes Gehilfen den EP-Teiler. Dies ist ein nützlich Item, welches einem Pokemon gegeben wird, damit es auch bei der Nichtteilnahme an einem Kampf EP erhält. Gib es am besten gleich deinem Karpador.

Nun gehe nach Norden, wo dir Cynthia über den Weg laufen wird. Sie wird dir die *VM 1 Zerschneider* geben, mit der du baumähnliche Büsche zerschneiden kannst. Dazu benötigst du aber den Orden von Ewigenau.

Dein Team sollte nun so aussehen:

Pokémon	Panpyro	Staravia	Knospi	Garados		
						
Level	23	21	22	20		
Item	Beere	Sinelbeere	-	-		
Attacken	- Tempohieb - Glut - Kratzer - Flammenrad	- Flügelschlag - Heuler	- Megasauger - Stachelspore - Wachstum	- Platscher - Biss		

Zur Arenaleiterin kommst du, indem du alle Trainer besiegst. Gehe die Uhr entlang, um zu ihr zu kommen.

Sie stellt sich als Silvana vor, und trainiert Pokemon vom Typ Pflanze.

Sie besitzt folgendes Team:

- Kikugi Lv.19
- Chelast Lv.19
- Roserade Lv.22

Besiege sie mit deinem Staravia und Panpyro – dafür erhältst du den Orden. Mit diesem kannst du Zerschneider ausserhalb des Kampfes anwenden – das werden wir auch gleich tun.

Galaktik-Gebäude Ewigenau

Gehe vor das Galaktik-Gebäude und setze dort Zerschneider ein. Betrete das Gebäude. Nun bieten sich hervorragend viele Trainingsmöglichkeiten für deine Pokemon an. Besiege alle Rüpel und gehe in den dritten Stock, wo dich Jupiter erwartet. Sie ist leicht zu besiegen, setze vor allem Garados ein, du wirst es noch brauchen!

Hast du sie besiegt, gehe wieder aus dem Gebäude heraus. Dort gibt dir Cynthia ein Togepi-Ei. Nun gehe noch zum Fahrradladen, er ist nach dem Pokécenter zu finden, und hole dir dort dein Fahrrad ab.



Wie es weitergeht, erfährst du im 2. Teil der Komplettlösung