

## Pokesea.de Komplettlösung

[www.pokesea.de](http://www.pokesea.de) ~ [www.pokesea.de/forum](http://www.pokesea.de/forum)

# Komplettlösung zu Pokémon Platin

## Teil #2: Der dritte und vierte Orden



## Der Radweg

Fahre nun den Radweg hinunter bis du an das Ende kommst. Auf dem Weg kannst du gegen viele Trainer kämpfen.

### Route 207

Gehe nun zu der Höhle östlich vom Radweg. Vor dem Eingang wartet Lucia auf dich und gibt dir den Kampffahnder sowie die Pokétch-Funktion Itemradar. Beide sind nützlich und werden dir sicher helfen!

Durchquere nun den Kraterberg und du wirst dich auf einer Route finden, wo einige Trainer gegen dich kämpfen werden. Gehe ausserdem in das Haus vom Beerenmeister, wo du dir jeden Tag eine Beere geben lassen kannst. Ausserdem bekommst du dort von dem kleinen Mädchen das Pokétch-Zubehör Beerensucher. Mit diesem kannst du alle Routen finden, wo deine Beeren sind.

### Herzhofen

In Herzhofen kommt dir ein Haspiror entgegen, sobald du eintrittst. Du fängst es ab, und die dankbare Besitzerin stellt sich als Julia vor. Sie sagt, dass du sie einmal im Wettbewerbshaus besuchen solltest. Das werden wir auch tun, jedoch werden wir zuvor anderes in der Stadt erledigen..





Gehe nun zum Pokémon-Fanclub, wo du eine Knurspbox bekommen kannst. Wenn du in das Haus neben dem Fanclub geht, bekommst du von der Frau das Item *Seegesang* geschenkt. Dieses füllt nach und nach die KP des Pokémons auf, von dem das Item getragen wird.

Außerdem kannst du in das Haus neben dem Pokémoncenter gehen. Dort findest du eine weitere Frau, die das Lagerungssystem entworfen hat, und sich als Lana vorstellt. Fortan wird bei dem Ablegen eines Pokémons immer *Lanas PC* stehen.

Nun kannst du die Wettbewerbshalle betreten. Beim Eintreten kommt dir Julia entgegen und wird dir das Accessoir *Glitzerpuder* geben. Von deiner Mutter erhältst du auch ein Item das je nach Geschlecht variiert. Bei Jungen ist der der Smoking, bei Mädchen das Kleid.

Nun wird es aber Zeit für den 3. Orden.

Du solltest mittlerweile folgendes Team haben:

Pokémon						
Level	28	27	27	26		
Item	Beere	Beere	Beere	Beere		
Attacken	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tempohieb</li> <li>- Flammenrad</li> <li>- Offenlegung</li> <li>- Verhöhner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Biss</li> <li>- Drachenwut</li> <li>- Silberblick</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zauberblatt</li> <li>- Grasflöte</li> <li>- Gigasauger</li> <li>- Egelsamen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Flügelschlag</li> <li>- Notsituation</li> <li>- Doppelteam</li> <li>- Wirbelwind</li> </ul>		

In dieser Arena erhältst du eine Taschenlampe, mit der man allerdings nicht viel sieht. Stößt du mit dem Licht eines Gegners zusammen, kommt es zum Kampf. Auf dem Boden sind Plattformen, die einem sagen, durch welche Türe man gehen muss.

Lamina, die Arenaleiterin setzt Geist-Pokemon ein. In den Kampf schickt sie folgende:

- Zwirrlight Lv.24
- Alpollo Lv.24
- 
- Traunmagil Lv.26

Alle diese Pokemon können der Attacke *Biss* von Garados nicht widerstehen. Ein Sieg sollte leicht zu erringen sein..

## Route 209

Auf Route 209 erhältst du von dem Angler am Steg eine Profiangel – diese ist besser als die normale Angel. Außerdem findest du viele Trainer, gegen die du kämpfen kannst. Am Ende der Route siehst du einen Turm, den du betreten kannst. In ihm kannst du Geist-Pokemon fangen, und außerdem einige Items bekommen.

## Trostu

In Trostu findest du die Pokemon-Pension und einige Ruinen. In diesen kannst du Icoignitos fangen, sonst ist nichts besonderes an der Stadt. Wenn du 2 Pokemon in die Pension abgibst, erhältst du von dem Mann vor der Pension das Pokétech-Zubehör *Pensionsprüfer*. Sonst hält uns aber nichts in der Stadt

## Route 210

Gehe hier den Weg entlang, und sprich mit einem Mädchen, um die TM 51 *Ruheort* zu erhalten. Am Ende der Route findest du ein Gashaus, in welchem du das Item *Kuhmuhmilch* gegen \$500 kaufen kannst. Dieses regeneriert 100 KP deines Pokemons..

## Route 215

Hier beginnt es zu regnen. Sprich mit dem Schwarzgurt um die TM 66 *Gegenstoß* zu bekommen. Außerdem findest du hier einige starke Trainer. Wenn du genug vom Regen hast, gehe nach Osten nach Schleiede.

## Schleiede

In Schleiede gibt es das große Einkaufszentrum. In diesem findest du alles, was das Herz eines Trainers begehrt. Außerdem gibt es hier die Spielhalle. Um den Münzkorb zu bekommen musst du in eines der Häuser neben der Arena gehen.

In dieser Stadt befindet sich auch das Team Galaktik Hauptquartier, das uns aber einstweilen nicht interessiert..







Nun, wenn du Schleiede erkundet hast, gehe zur Arena, wo Lucia steht. Sprich mit ihr und kurz darauf erscheint Marinus, den du im nächsten Teil genauer kennen wirst. Nach einer kurzen Unterhaltung verschwinden beide, und du kannst den Orden machen.

Hilde, die Arenaleiterin von Schleiede trainiert Kampf-Pokémon. Diese haben eine große Schwäche gegenüber Flug- und Psychopokémon. Wie gut, dass wir einen der Typen im Team haben ;)

In der Arena musst du Boxsäcke hin- und herbewegen. Da dies aber keine große Herausforderung ist, wird hier nicht näher darauf eingegangen.

Dein Team sollte nun so aussehen:

Pokémon	Panpyro 	Garados 	Roselia 	Staravia 		
Level	33/34	33	33	32		
Item	Beere	Beere	Beere	Beere		
Attacken	- Tempohieb - Flammenrad - Offenlegung - Verhöhner	- Biss - Drachenwut - Silberblick - Windhose	- Zauberblatt - Grasflöte - Gigasauger - Egelsamen	- Flügelschlag - Notsituation - Doppelteam - Aero-Ass		

Hilde wird folgende Pokémon in den Kampf schicken:

- Meditie Lv. 28
- Maschock Lv. 29
- Lucario Lv. 32

Gegen Meditie und Maschock setze Staravia's *Aero-Ass* ein, gegen Lucario musst du mit einer Feuerattacke von Panferno kontern. Mit der Strategie sollte es aber möglich sein.

Nach einem Sieg verlasse die Arena, und Lucia wird kommen, dir zu berichten, dass ihr Pokédex von Team Galaktik gestohlen wurde. Folge ihr zum Warenlager im Norden und besiege dort 2 Mitglieder von Team Galaktik. Nach dem Kampf wird der Polizist auftauchen und dich ins Warenlager führen. Dort besorge dir die VM 2 *Fliegen*. Dank des Bergordens kannst du hiermit an Orte fliegen, die du bereits besucht hast.

## Route 214

Hier gibt es einige Trainer, gegen die du kämpfen kannst. Folge der Route nach Süden, wo du in ein Hotel kommst. Die Route nach Osten ist versperrt, daher nehmen wir jene nach Westen.

**Tipp:**

Hier gibt es ein Restaurant, wo jeden Tag neue Trainer gegen dich kämpfen. Ein perfekter Trainingsort!

Folge der Route weiter nach Westen bis du durch ein Tor in die nächste Stadt kommst – *Weideburg*.

**Wie es weitergeht erfährst du im nächsten Teil**